



KIBRIS TÜRK FUTBOL FEDERASYONU

CYPRUS TURKISH FOOTBALL ASSOCIATION

2024 – 2025 FUTBOL SEZONU KIBRIS TÜRK FUTBOL FEDERASYONU U12 LİĞİ STATÜ VE KURALLARI

1. U12 Ligi'nde müsabaka esnasında saha kenarında bulunan antrenörlerin ve yöneticilerin maça ayakta müdahale etmelerine izin verilmez. Antrenörler ve yöneticiler verecekleri taktikleri müsabaka öncesinde, hakemlerin vereceği su molalarında veya devre arasında verebilirler.
2. Antrenörlerin ve yöneticilerin abartılı bir şekilde oyuna müdahaleleri durumunda hakem tarafından 1'inci kez uyarılır, tekrarının yaşanması halinde ilgili antrenör veya yönetici saha dışarısına çıkartılır.
3. U12 Ligi'nde herhangi bir olayın yaşanmasına sebebiyet veren antrenör ve yöneticilere KTFF Yönetim Kurulu ve/veya Disiplin Kurulu tarafından ilk seferde uyarı, tekrarı halinde ise sezon sonuna kadar U12 Ligi'nde müsabakalara çıkmasına izin verilmez. Men cezası alan antrenör veya yönetici bir sonraki sezonda (2025-2026 Futbol Sezonu) hiçbir kategoride resmi müsabakalara alınmaz.
4. U12 Ligi'nde müsabaka öncesinde ve sonrasında seremoni yapılır ve iki takım futbolcuları maç öncesi seremonide birbirlerine başarılar diler, maç sonrası seremonide ise birbirilerini tebrik eder. Müsabaka sonrasındaki seremoniye katılmayan takımlar lig dışı bırakılır.
5. KTFF U12 Ligi'nde sonuç ve puan sıralaması yoktur. Lige katılıma göre bölgesel olarak oluşturulacak gruplar halinde müsabakalar oynanacaktır.
6. Lige katılım gösterecek olan takımlar KTFF tarafından hazırlanan U12 Ligi Futbolcu Bildirim Formu'nu belirlenen tarihe kadar KTFF'ye ibraz etmek zorundadır. Belirtilen listede en fazla 25 futbolcu yer alabilir. Sunulan listede daha sonra herhangi bir değişiklik yapılamaz.
7. KTFF U12 Ligi Futbolcu Bildirim Formu'nda yazılı futbolcuların tümünün KTFF Veli Onay Formu ve kimlik kartı fotokopileri bulundurulması zorunludur. Ayrıca müsabakalar sırasında da KTFF tarafından onaylanan liste ile kimlik kartı fotokopileri müsabaka boyunca antrenör ve/veya yöneticide bulunmalıdır.



KIBRIS TÜRK FUTBOL FEDERASYONU

CYPRUS TURKISH FOOTBALL ASSOCIATION

8. Bu ligde 01.01.2013 ile 31.12. 2015 tarihleri arasında doğan (her iki tarih de dahil) futbolcular oynayabilir. 2013 doğumlu futbolculara lisans işlemleri mevcut tarihte yapılabilirken, 01.01.2014 ile 31.12.2014 tarihleri arasında doğan futbolcuların lisans işlemleri 01.07.2025 tarihi itibarıyla gerçekleştirilebilir. 01.01.2015 ile 31.12.2015 tarihleri arasında bulunan futbolculardan en fazla 5 futbolcu U12 Bildirim Formu'na yazılabilir.
9. Herhangi bir takımda lisansı olmayıp U12 Ligi Futbolcu Bildirim Listesi'nde ismi yazan ve veli onay formları ile birlikte işlemleri yapılan futbolcular 2 sezon boyunca (2025-2026 ve 2026-2027) sadece ilgili kulüpte lisans işlemi yapabilir. İlgili sezonlarda işlemi yaptığı kulübünün dışında bir yerde lisans işlemi yapmak istenmesi durumunda ilgili kulüpten onay almak zorundadır. İki sezonluk korumanın kalkmasının ardından ilgili futbolcular lisansları bulunmaması halinde istedikleri takımda Filiz Lisans işlemi gerçekleştirebilir.
10. Futbolcuların lisans işlemlerinde; KTFF Lisans İşlem Formu, Veli Onay Formu, Kimlik Kartı Fotokopisi, Türkiye veya diğer ülke uyrukluysa anne ve/veya babasının çalışma veya oturma izni fotokopisi getirilmesi zorunludur.
11. Gerçekleştirilecek tüm işlemlerde KTFF Lisans İşlem Formu ve Veli Onay Formu'nda muhtar ve/veya tasdik memuru onayı şarttır. Onaysız evraklar dikkate alınmayacaktır.
12. Müsabaka saha ölçüsü yarı sahadır. Müsabakalar tek hakemle yönetilir. Maç süresi 2x25=50 devre arası 10 dakikadır.
13. Müsabaka isim listesine en çok 18 futbolcu yazılabilir. 9 futbolcu sahada, 9 futbolcu yedek kulübesinde bulunacaktır. Saha içerisindeki oyuncu sayısı 9 (dokuz) (8+1), yedek oyuncu sayısı 9'dur. Müsabaka boyunca 9 oyuncu değişikliği yapılabilir. 9 oyuncu değişikliği oyunu kesintiye uğratmamak adına hakemlerin her iki devre ortasında vereceği su molasında ve devre arasında yapılacaktır. Takımlar her devrede kaleci değişikliği yapmak zorundadır.
14. Tüm takımlar müsabaka isim listesine takımların başındaki antrenörlerin isimlerini yazmak zorundadır. Lig öncesinde verilecek U12 Futbolcu Bildirim Listesi içerisinde ilgili antrenörlerin kimlik kartı fotokopisi de yer alacaktır.



**KIBRIS TÜRK
FUTBOL FEDERASYONU**
CYPRUS TURKISH
FOOTBALL ASSOCIATION

ADRES: 7, Memduh Asaf Sokak PK: 107 Köşklüçiftlik / Lefkoşa – KKTC
TEL: +90 (392) 444 19 55 | **FAX:** +90 (392) 228 25 78 | **EMAIL:** info@ktff.org



KIBRIS TÜRK FUTBOL FEDERASYONU

CYPRUS TURKISH FOOTBALL ASSOCIATION

15. Müsabakalarda açık ofsait kuralı uygulanır. Sarı ve kırmızı kart uygulaması yoktur. Saha içerisinde herhangi bir kavga veya disiplinsizliğe sebep olan futbolcu hakemin uyarısıyla antrenör tarafından oyundan alınır ve yerine başka bir futbolcu oyuna dahil olur.
16. Tüm müsabakalar 4 numara top ile oynanır. Müsabakalarda kullanılacak kalelerin ölçüsü 2x5 metredir.
17. Tüm takımların müsabakalarda tek tip forma giymesi zorunludur. Forma benzerliği olması durumunda yanında yedek forma bulunduran takım formasını değiştirir. Forma bulunmaması halinde hakem tarafından çekilecek kura sonucunda bir takım yelek giyer. Tüm takımların müsabakalarda yanında yelek bulundurması ve yedek oyuncularını ısıdırırken yelek giydirmeleri zorunludur.
18. Müsabakalar bölgelerde belirlenen merkezi sahalarda oynanacaktır. Yapılacak başvurulara göre bölgelere yerleştirilecek takımlar belirlenecektir. Belirlenecek grup karşılaşmalarına göre karşılaşmaların tarihleri daha sonra açıklanacaktır.
19. Müsabaka hakemleri her iki devrenin ortasında futbolcuların su ihtiyacını gidermesi için su molası verecektir.
20. Kale atışlarını kullanan futbolcuların uzun pas yerine oyunu kısa pas ile başlatması zorunludur. Uzun pas olması durumunda hakem, atışı tekrar ettirecektir. Kale atışları sırasında rakip futbolcular ceza alanı içerisine kesinlikle girmeyecektir.



**KIBRIS TÜRK
FUTBOL FEDERASYONU**
CYPRUS TURKISH
FOOTBALL ASSOCIATION

ADRES: 7, Memduh Asaf Sokak PK: 107 Köşklüçiftlik / Lefkoşa – KKTC

TEL: +90 (392) 444 19 55 | **FAX:** +90 (392) 228 25 78 | **EMAIL:** info@ktff.org